

年間授業計画書

学期	月	単元	学習内容	時数	学習のポイント
1	4月	プログラムの設	双方向性のあるコンテンツの技術を知ろう 双方向性のあるコンテンツの設計の仕方を知ろう 設計を図で表す方法を知ろう 設計に沿った双方向性のあるコンテンツを制作しよう	6	<ul style="list-style-type: none"> ・情報のデジタル化やシステム化に関する基礎的な技術について学びます。理解しているかを自己評価し、理解できていない部分に対して進んで学習することができるようにしましょう。 ・問題を解決するために、設計を何度も考え直しながら試行錯誤し、問題解決のための最適解を導き出せるようになりましょう。
	5月				
	6月				
	7月				
2	9月	ハードウェアの設 プログラミングの	計測・制御システムの技術を知ろう 計測・制御システムの設計のしかたを知ろう 設計に沿った計測・制御システムを製作しよう	7	<ul style="list-style-type: none"> ・情報のデジタル化やシステム化に関する基礎的な技術について学びます。理解しているかを自己評価し、理解できていない部分に対して進んで学習することができるようにしましょう。 ・問題を解決するために、設計を何度も考え直しながら試行錯誤し、問題解決のための最適解を導き出せるようになりましょう。
	10月				
	11月				
	12月				
3	1月	社会の発展と情報の技術	まとめ	2	
	2月				